

MEJORAR EL CONOCIMIENTO DEL MEDIO PARA AHORRAR ENERGÍA

Título del proyecto: "Estudio de la circulación de fondo y sus repercusiones ambientales y pesqueras".

Proyecto financiado por la Consellería de Innovación e Industria (programa IN.CI.TE) de la Xunta de Galicia en 2008 y finalizado en 2010.

Participantes: Liderado por ARVI, contó con la colaboración de la Universidad de Vigo.



Principales conclusiones:

- ▲ El modelo ofrece datos de la circulación de fondo para cada lance.
- ▲ Los resultados obtenidos pueden ser extrapolados a otras especies de interés comercial.
- ▲ Los modelos están adaptados a cada barco.

▲ DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Este proyecto estudia la relación entre los parámetros ambientales de fondo (temperatura, salinidad y corrientes) con los datos de captura, posición de maniobra y velocidad de la embarcación.

▲ METODOLOGÍA

Se utilizaron los datos de captura y posicionamiento de tres buques de pesca de arrastre de la zona de Gran Sol durante 15 meses.

Escenario previo al desarrollo del proyecto

- Variaciones de las condiciones de temperatura y salinidad, debido a los cambios en los patrones climáticos en los últimos años.
- Modificaciones en las distribuciones habituales de muchas especies.
- Desplazamiento de los límites geográficos de muchas especies, debido al incremento de la temperatura.

ESPECIES ESTUDIADAS



Rape



Gallo



Raya Santiaguesa

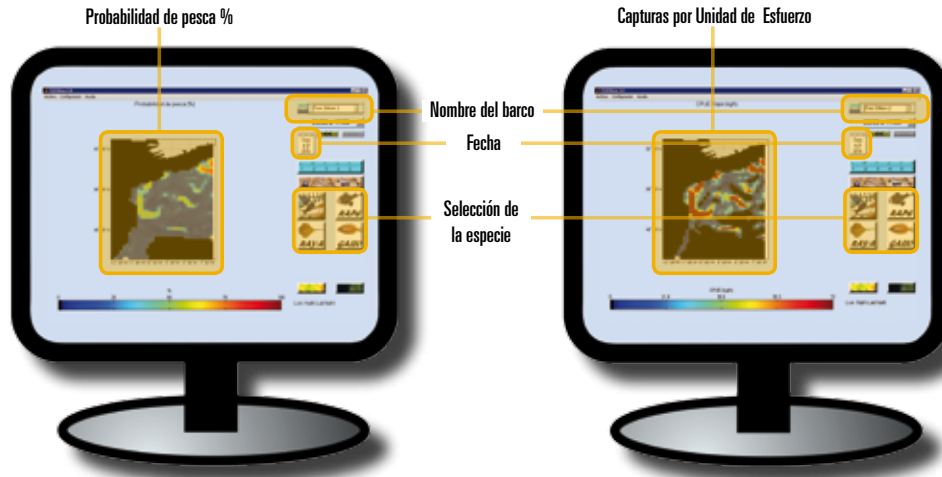


Merluza europea



ESTUDIO DE LA CIRCULACIÓN DE FONDO Y SUS REPERCUSIONES AMBIENTALES Y PESQUERAS

Ejemplo del sistema de visualización a bordo



RESULTADOS Y RECOMENDACIONES

- Se ha creado un sistema de predicción de capturas en función de las condiciones climáticas.
- Los modelos que se crean son adecuados para cada barco, de forma que la información facilitada por cada patrón solo será útil para perfeccionar las predicciones que recibe su barco.
- El modelo proporciona información del estado de la circulación de fondo a los patrones para cada lance, lo cual es de gran utilidad para su efectividad, ya que podrían decidir la dirección y velocidad de arrastre en función de estos datos.

